Ѕ ∫ ∫ ∫

Ѧ ɖ ɔ ɑ ɔ ɔ ɜ ɔ ɜ ɔ ɔ ɜ ɔ ɔ ɜ ɔ

0 ⌐⌐⌐

Ꞇ+ ɔɛɛɛɔ ɔɛɛɛɔ ɔɛɛɛɔ

2.7 ゼロ除算の処理

以下の表現は、ゼロ除算の処理を含んでいます。ゼロ除算は、プログラムの実行を中断させる重大な問題です。ゼロ除算を検出し、適切に処理する方法を学びます。

2.7.1 ゼロ除算の検出

ゼロ除算は、除数が0である場合に発生します。除数が0であるかどうかを調べるには、比較演算を使います。

```
dd:=dd/2;
if dd ≤ r do r:=r-dd
```

上の例では、除数は変数 dd です。除数が0であるかどうかを調べるには、次の条件を使います。

$$0 \leq r < dd \qquad (1)$$

この条件は、r が dd 以上であるかどうかを調べています。もし r が dd 以上であれば、r から dd を引くことができます。

r が dd 以上であるかどうかを調べるには、次の条件を使います。

$$0 \leq r < 2*dd \qquad (2)$$

この条件は、r が dd の2倍未満であるかどうかを調べています。

1. $dd \geq r$ であるかどうかを調べる場合は、次の条件を使います。

$$dd \leq r < 2*dd \qquad (3)$$

この条件は、r が dd 以上であるかどうかを調べています。もし r が dd 以上であれば、r から dd を引くことができます。

$$0 \leq r < dd$$

これは、(1) と同じです。

2. $dd > r$ であるかどうかを調べる場合は、次の条件を使います。

$$0 \leq r < dd$$

この条件は、r が dd 未満であるかどうかを調べています。

2.7.2 ゼロ除算を防ぐ方法

ゼロ除算を防ぐには、除数が0にならないように、プログラムを修正します。除数が0にならないようにするには、除数を変更する必要があります。除数を変更するには、次の方法があります。

除数が0にならないようにするには、除数の値を $d_0, d_1, d_2, d_3, \ldots$ とします。

0からの除算 SCC:

$$\text{if } i=0 \text{ do } d_j=0 \qquad (2a)$$

$$\text{if } i>0 \text{ do } d_j = f(d_{j-1}) \qquad (2b)$$

ここで、i は除算の回数を表す変数です。j は i の0からの値です。f は、除数を変更する関数です。例えば、$f(d)=d+1$ とすると、除数は1ずつ増えます。

除数を変更するには、次の方法があります。

$$d=d_j \qquad (3)$$

除数が d_j が0であるかどうかを調べるには、次の条件を使います。

$$\text{Zero}(d_j) \qquad (4)$$

または、

$$\text{non Zero}(d_j) \qquad (5)$$

ここで、$\text{Zero}(d_j)$ は d_j が0であることを表します。$\text{non Zero}(d_j)$ は d_j が0でないことを表します。

除数が d_j が0であるかどうかを調べる場合は、次の条件を使います。

```
d:=d
while non Zero (d) do d:=f(d)
```

(6)

上の例では、d の値が d_j になるまで、d の値を $f(d)$ に変更しています。d の値が d_j になるまで、d の値を $f(d)$ に変更しています。d の値が d_j になるまで、d の値を $f(d)$ に変更しています。

上の例では、d の値が d_j になるまで、d の値を $f(d)$ に変更しています。d の値が d_j になるまで、d の値を $f(d)$ に変更しています。

```
while B do S
```

上の例では、B は $\text{non Zero}(d)$ を表します。S は $d:=f(d)$ を表します。

上の例では、B は $\text{non Zero}(d)$ を表します。S は $d:=f(d)$ を表します。

```
if B do
begin S; while B do S end
```

上の例では、B は $\text{non Zero}(d)$ を表します。S は $d:=f(d)$ を表します。

$$d=d_n \qquad (7a)$$

$$\text{non Zero}(d_j) \qquad (7b)$$

n は、除数が0になるまでの回数を表す変数です。j は n の0からの値です。f は、除数を変更する関数です。

除数が d_j が0であるかどうかを調べるには、次の条件を使います。

$$\text{non Zero}(d_j) \qquad (7b)$$

n は、除数が0になるまでの回数を表す変数です。j は n の0からの値です。f は、除数を変更する関数です。

n は、除数が0になるまでの回数を表す変数です。j は n の0からの値です。f は、除数を変更する関数です。

除数が d_j が0であるかどうかを調べる場合は、次の条件を使います。

$$\text{non Zero}(d_j) \qquad (7b)$$

n は、除数が0になるまでの回数を表す変数です。j は n の0からの値です。f は、除数を変更する関数です。

Ayqopdhsqcqeqsqqq

4 + ⅆⅆⅇⅇⅆⅆⅇⅇⅆⅆⅇⅇ

[Top] [Prev] [Next] [Index]

[Up] [Prev] [Next] [Index]


```
dd:=dd/2
if dd<= r do r:=r - dd
```

```
dd:=dd/2
if dd<= r do r:=r - dd
```

```
if dd<= r do begin r:=r - dd
```

```
if dd<= r do begin r:=r - dd
```

```
if dd<= r do begin
```

6 • ocoeb+eeee

ᠬᠠᠪᠠᠷᠬᠠᠯᠠᠭᠠᠨᠤᠳ ᠪᠣᠯᠣᠨ ᠳᠤᠷᠤᠯᠳᠠᠭᠤᠨ ᠬᠣᠯᠪᠣᠭᠳᠣᠯ

ᠬᠣᠨᠣᠭᠳᠠᠭᠠᠨᠠ ᠬᠣᠨᠣᠭᠳᠠᠭᠠᠨᠠ ᠬᠣᠨᠣᠭᠳᠠᠭᠠᠨᠠ

Раздел 10. Дополнительные сведения

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Дополнительные сведения, которые должны быть приведены в отчете о результатах оценки регулирующего воздействия проекта акта, не предусмотренные разделами 1–9 настоящего примерного перечня, могут быть приведены по усмотрению разработчика.

Ѧ,ᶑ ɑɔɛʤɜɔɥ ɔ ɔ ɔɛɛɛ

A/qbqeeqq/ qq/qq/qq/

Algorithm Implementation/Sorting - 15

```
procedure Sort(a: array of Integer);
var
  tmp: Integer;
  i, j: Integer;
begin
  for i := 1 to Length(a) - 1 do
    begin
      j := i;
      while (j > 0) and (a[j - 1] > a[j]) do
        begin
          tmp := a[j];
          a[j] := a[j - 1];
          a[j - 1] := tmp;
          Dec(j);
        end;
    end;
end;
```

14. ד"ר ברוך בן יעקב, מומחה לרפואת הנשימה

ד"ר ברוך בן יעקב, מומחה לרפואת הנשימה, מקבל בקבלה פרטית בתל אביב ובמרכז רפואי שיבא. הוא מתמחה בטיפול בחולי אסתמה, בדלקת ריאות כronית ובמחלות ריאה חסימתיות. הוא מלווה חוקרים בתחום הרפואה הנשימתית ומפרסם מאמרים בכתבי עת בינלאומיים. בעבר כיהן כמנהל המחלקה הפנימית בבית חולים לב הדרום ובמרכז לרפואה דחופה בנגב. הוא בעל רישיון לרפואה פנימית ולרפואת ריאות, ומדריך רופאים בהתמחות. בזמנו הפרטי הוא אוהב לנגן בגיטרה ולטייל בשבילי הנגב.

15. מבוא לתכנות בשפת Pascal

בפרק זה נלמד מבוא לתכנות בשפת Pascal. נתחיל בתחביר הבסיסי, נעבור לסוגי נתונים ולמבני בקרה, ונסיים בכתיבת תוכנה קצרה. הדוגמאות בפרק מיועדות לקומפילציה בסביבת Turbo Pascal.

15.1 מבנה תוכנית

תוכנית Pascal מורכבת מכותרת, מבלוק הצהרות ומבלוק פקודות. הכותרת מתחילה במילת המפתח `program` ומסתיימת בנקודה. הבלוק מתחיל במילת המפתח `begin` ומסתיים ב`end` ואחריו נקודה.

15.2 הצהרות

1. הצהרות-קבוע מגדירות ערכים קבועים.
2. הצהרות-סוג מגדירות טיפוסים חדשים.
3. הצהרות-משתנים מגדירות משתנים.
4. הצהרות-תת-תוכנית מגדירות פונקציות ונהלים.

15.3 פקודות

פקודות מבוצעות בין `begin` ל`end`. פקודת הקצאה נכתבת `x := 5;`. פקודת `writeln` מדפיסה לפלט. פקודת `readln` קוראת מהקלט. פקודת `if ... then ... else` מבצעת בחירה. פקודת `while ... do` ו`for ... do` מבצעות לולאות.

15.4 דוגמה

```
program hello;
begin
  writeln('Hello, world');
end.
```

16. מבוא לתכנות בשפת Pascal

בפרק זה נלמד מבוא לתכנות בשפת Pascal. נתחיל בתחביר הבסיסי, נעבור לסוגי נתונים ולמבני בקרה, ונסיים בכתיבת תוכנה קצרה. הדוגמאות בפרק מיועדות לקומפילציה בסביבת Turbo Pascal.

16.1 מבנה תוכנית

תוכנית Pascal מורכבת מכותרת, מבלוק הצהרות ומבלוק פקודות. הכותרת מתחילה במילת המפתח `program` ומסתיימת בנקודה. הבלוק מתחיל במילת המפתח `begin` ומסתיים ב`end` ואחריו נקודה.

16.2 הצהרות

1. הצהרות-קבוע מגדירות ערכים קבועים.
2. הצהרות-סוג מגדירות טיפוסים חדשים.
3. הצהרות-משתנים מגדירות משתנים.
4. הצהרות-תת-תוכנית מגדירות פונקציות ונהלים.

16.3 פקודות

פקודות מבוצעות בין `begin` ל`end`. פקודת הקצאה נכתבת `x := 5;`. פקודת `writeln` מדפיסה לפלט. פקודת `readln` קוראת מהקלט. פקודת `if ... then ... else` מבצעת בחירה. פקודת `while ... do` ו`for ... do` מבצעות לולאות.

16.4 דוגמה

```
program hello;
begin
  writeln('Hello, world');
end.
```

/3 ·ɔoɔɔbɔ·ɔ·ɔ·

16.7 Advanced Polling

Linux provides a more efficient method than select() and poll() for monitoring multiple file descriptors to see if I/O is possible on any of them. This method is known as epoll(7). The epoll() family of functions allows a process to register interest in a set of file descriptors and then to wait efficiently for I/O to become possible on any of those descriptors. The epoll() family of functions is not standardized in POSIX.1-2001 but is available on Linux since kernel 2.6. The epoll() family of functions is also available on Solaris 10 and later, but the implementation on Solaris is different from that on Linux.

The epoll() family of functions consists of three functions: epoll_create(), epoll_ctl(), and epoll_wait(). The epoll_create() function creates a new epoll instance, which is a kernel data structure that maintains a set of file descriptors and their associated events. The epoll_ctl() function adds, modifies, or removes file descriptors from the epoll instance. The epoll_wait() function waits for events on the file descriptors in the epoll instance, blocking the calling process until one or more events occur or a timeout expires.

The epoll_create() function takes a single argument, a hint to the kernel about the number of file descriptors that will be monitored. The argument must be greater than zero. The function returns a file descriptor that refers to the epoll instance. The file descriptor returned by epoll_create() is not inherited by child processes created by fork(), and it is not affected by exec().

The epoll_ctl() function takes four arguments: the epoll file descriptor, an operation, the file descriptor to be monitored, and a pointer to an epoll_event structure. The operation can be EPOLL_CTL_ADD (add a file descriptor), EPOLL_CTL_MOD (modify the events associated with a file descriptor), or EPOLL_CTL_DEL (remove a file descriptor). The epoll_event structure specifies the events that the kernel should monitor for the file descriptor, and it contains a user-defined data field that the kernel returns when an event occurs.

The epoll_wait() function takes four arguments: the epoll file descriptor, a pointer to an array of epoll_event structures, the maximum number of events to return, and a timeout. The function returns the number of events that occurred, or -1 on error. The array of epoll_event structures is filled with the events that occurred, and the data field of each structure is set to the value that was specified when the file descriptor was added to the epoll instance.

```
char x;
repeat y:=z*3u; t*3u(x) until x= k*d;
```

```
/* Advanced polling */
int epfd, nfds, n, i, timeout = 5000;
struct epoll_event ev, events[MAX_EVENTS];

epfd = epoll_create(1);
if (epfd < 0) {
    perror("epoll_create");
    exit(1);
}

ev.events = EPOLLIN | EPOLLOUT | EPOLLET;
ev.data.fd = fd;
if (epoll_ctl(epfd, EPOLL_CTL_ADD, fd, &ev) < 0) {
    perror("epoll_ctl");
    exit(1);
}

nfds = epoll_wait(epfd, events, MAX_EVENTS, timeout);
if (nfds < 0) {
    perror("epoll_wait");
    exit(1);
}

for (i = 0; i < nfds; i++) {
    if (events[i].data.fd == fd)
        process_io(fd, events[i].events);
}
```

Alphanumeric Sorting Implementation in Pascal

Alphanumeric sorting is a common requirement when dealing with data that contains both letters and numbers, such as file names or product codes. Standard lexicographical sorting treats numbers as characters, leading to results like "1", "10", "2" instead of the expected "1", "2", "10". This implementation provides a custom sorting algorithm in Pascal that correctly handles alphanumeric strings by treating numbers as numerical values.

```
procedure AlphaNumSort(var A: array[1..N] of string);
var
  i, j, k, N: integer;
  temp: string;
  isNum: boolean;
  numA, numB: integer;
begin
  N := Length(A);
  for i := 1 to N do
  begin
    for j := 1 to N - i do
    begin
      if A[j] > A[j+1] then
      begin
        temp := A[j];
        A[j] := A[j+1];
        A[j+1] := temp;
      end;
    end;
  end;
end;
```

```
procedure AlphaNumSort(var A: array[1..N] of string);
var
  i, j, k, N: integer;
  temp: string;
  isNum: boolean;
  numA, numB: integer;
begin
  N := Length(A);
  for i := 1 to N do
  begin
    for j := 1 to N - i do
    begin
      if A[j] > A[j+1] then
      begin
        temp := A[j];
        A[j] := A[j+1];
        A[j+1] := temp;
      end;
    end;
  end;
end
```