



ИЗДАТЕЛЬСКИЙ
ПИТЕР
WWW.PITER.S



ПЕРЕДАЧА
ДАННЫХ
4-е издание

СОВРЕМЕННЫЕ
КОМПЬЮТЕРНЫЕ
СЕТИ
2-е издание

ПРОГРАММИРОВАНИЕ
НА C++

ОБЪЕКТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ
ПРОГРАММИРОВАНИЕ
В C++
4-е издание

ОРГАНИЗАЦИЯ
ЭВМ
5-е издание

ТЕОРИЯ И ПРАКТИКА
ПОСТРОЕНИЯ
БАЗ ДАННЫХ
9-е издание

ИМИТАЦИОННОЕ
МОДЕЛИРОВАНИЕ
3-е издание

ТЕХНОЛОГИЯ РАЗРАБОТКИ
ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ

КОМПЬЮТЕРНЫЕ
СЕТИ
4-е издание

СЕКРЕТЫ И ЛОЖЬ
БЕЗОПАСНОСТЬ ДАННЫХ
В ЦИФРОВОМ МИРЕ

РАЗРАБОТКА
ПРОГРАММНОГО
ОБЕСПЕЧЕНИЯ

АРХИТЕКТУРА
КОМПЬЮТЕРА
4-е издание

Внутреннее устройство
Windows:
Windows Server 2003,
Windows XP и Windows 2000

СОВЕРШЕННЫЙ КОД
ПРАКТИЧЕСКОЕ РУКОВОДСТВО ПО РАЗРАБОТКЕ
ПРЕДНАЗНАЧЕННОЕ ДЛЯ ПРОГРАММИСТОВ

UNIX
разработка
сетевых приложений

Программирование
на платформе
.NET FRAME

PHOTO
SHOP
7

Скрытые возможности
Photoshop
CS

WINDOWS
SERVER
2003

DELPHI

ЗАЩИТА
И БЕЗОПАСНОСТЬ
В СЕТЯХ
LINUX

ACTION
SCRIPT 2.0
Программирование
на Flash MX 2004

Photoshop CS2

AutoCAD
2005

Photoshop CS

Работа
на компьюте

ПОРОЖДАЮЩЕЕ
ПРОГРАММИРОВАНИЕ

ОБНАРУЖЕНИЕ
ХАКЕРСКИХ
АТАК

ЗАЩИТА
ОТ ХАКЕР

UNIX
ОБЩЕСТВО
СТЕПЕННОГО
ИНСТРУМЕНТА

Windows XP

PEESTP
Windows XP

Office Word
2003

Office XP

Office System
2003

Access 200



К. ХАМАХЕ, Э. ВРАНЕШИ, С. ЗАКИ

Д. КРЁН

АРХИТЕКТУРА
КОМПЬЮТЕРНОЙ СИСТЕМЫ

4-Е ИЗДАНИЕ



Э. ТАНЕНБАУМ

РАСПРЕДЕЛЕННЫЕ
СИСТЕМЫ
ПРИНЦИПЫ И ПАРАДИГМЫ



Э. ТАНЕНБАУМ, М. ван СТЕЕН

СЕКРЕТЫ
БЕЗОПАСНОСТИ
В ЦИФРОВЫХ СИСТЕМАХ

Б. ШНАЙДЕР

WILEY

Дмитрий Гурский
ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ

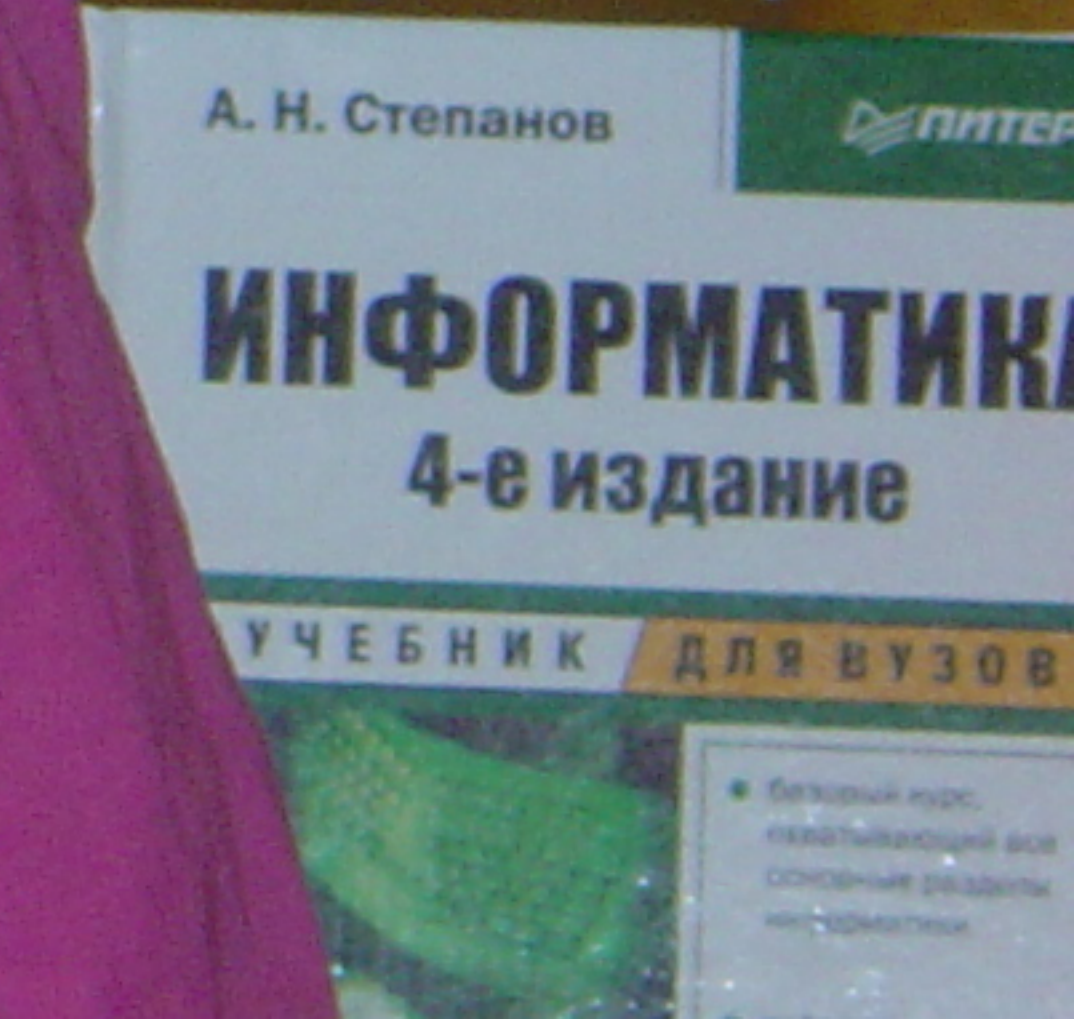
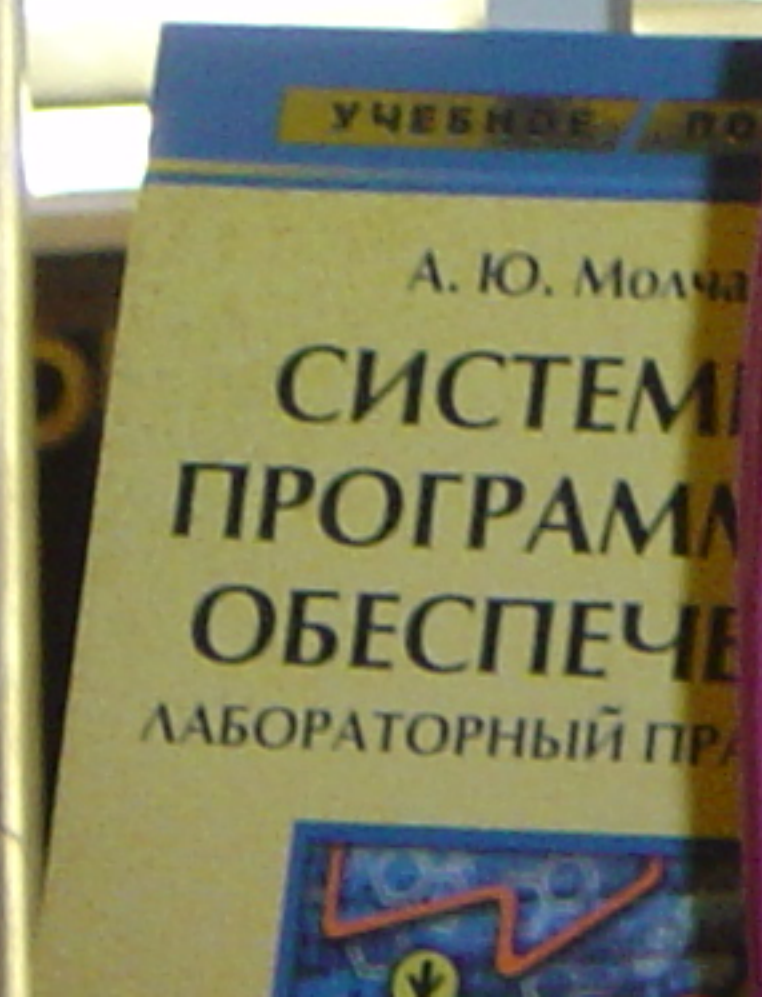
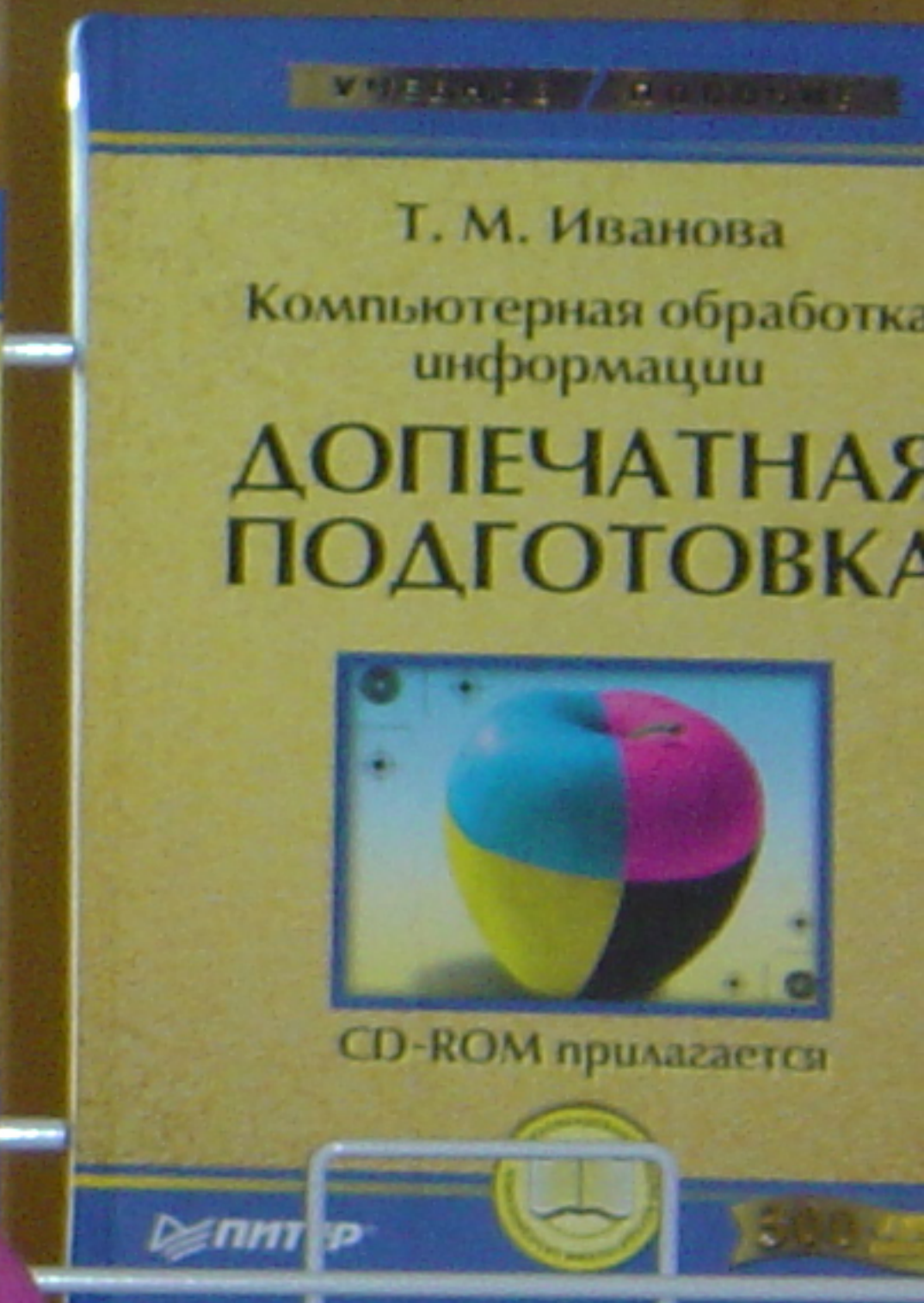
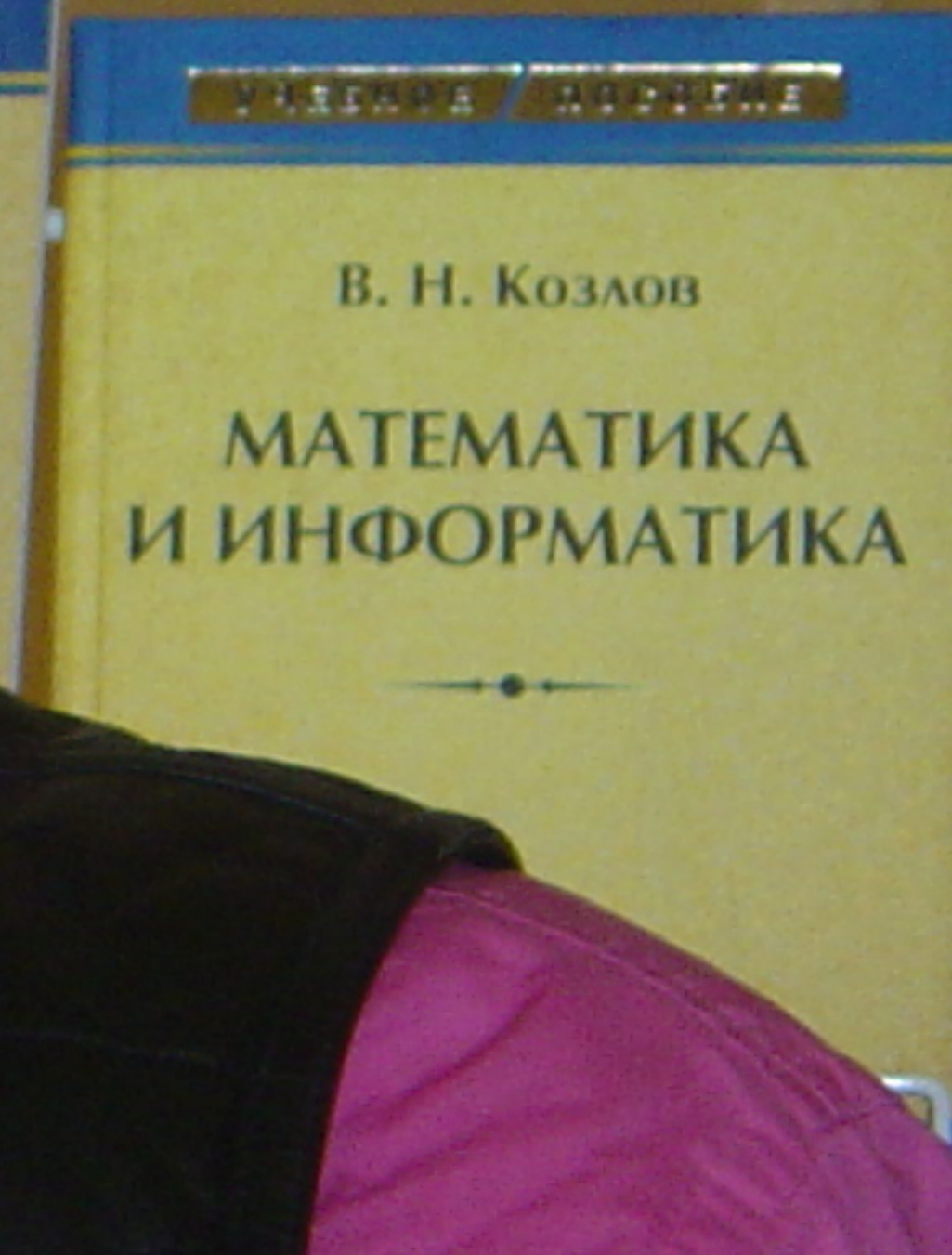
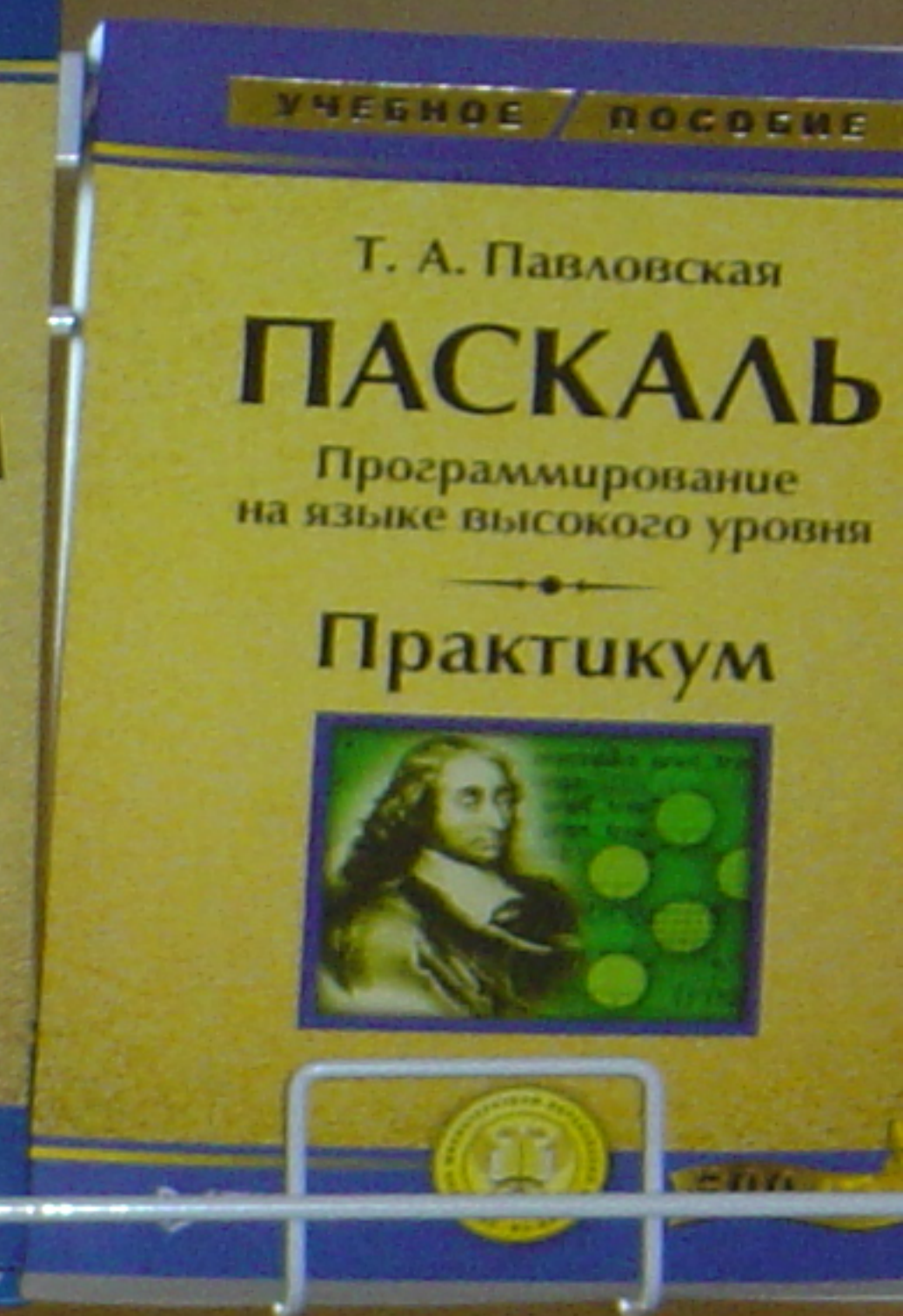
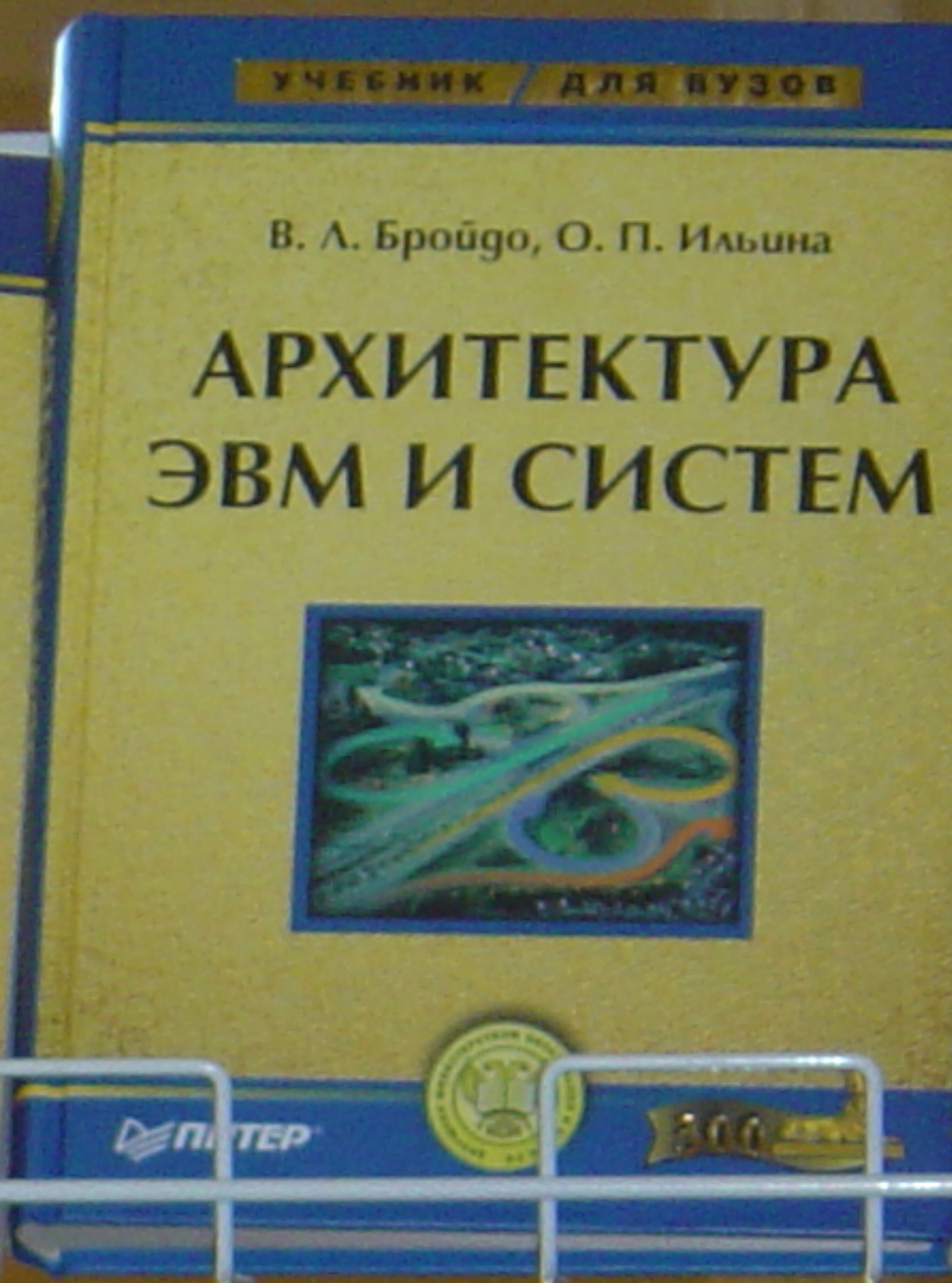
ACTION
SCRIPT 2.0

Программирование
ActionScript 2.0
MX 2004

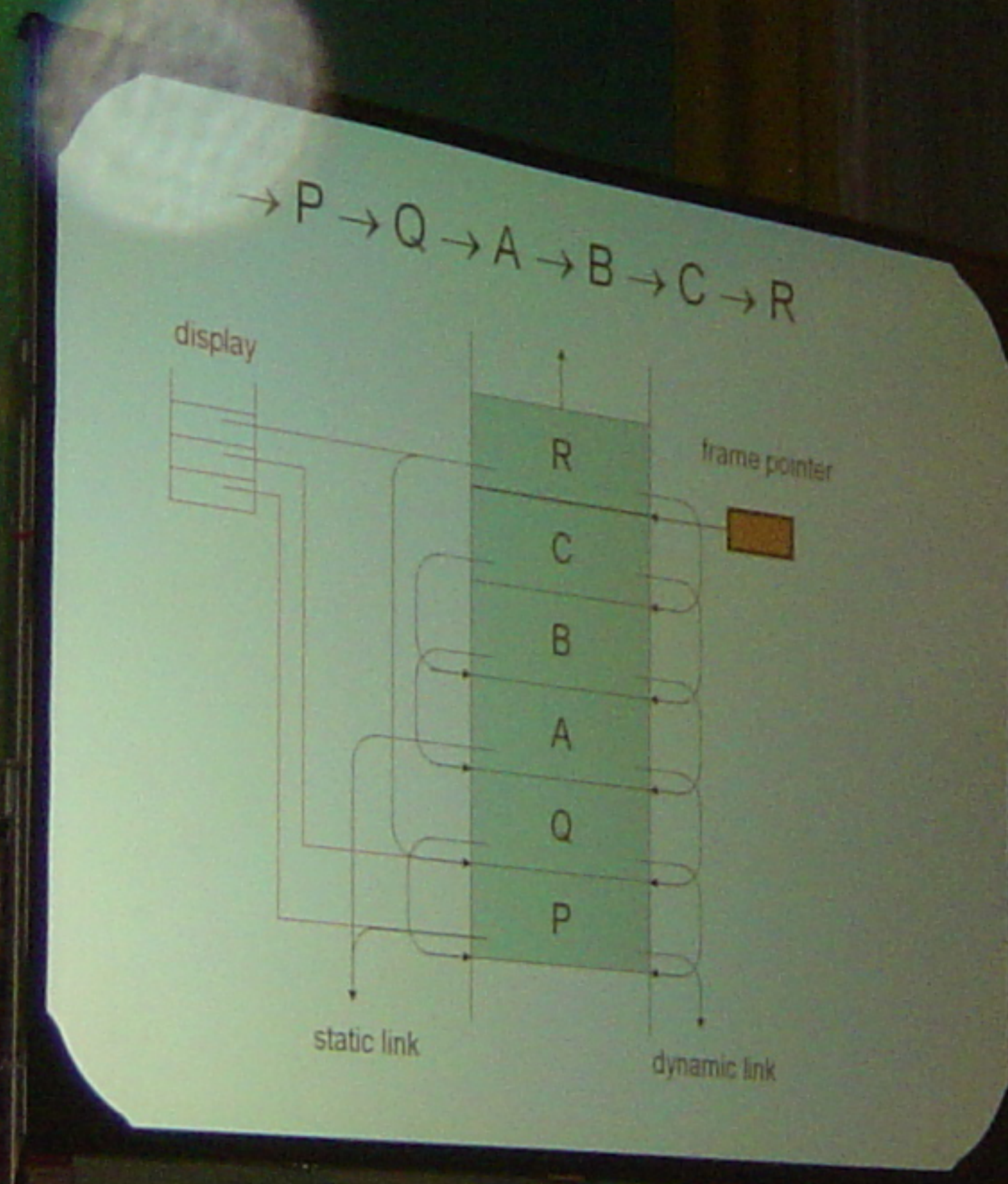
Тим Паркер
Каранжит Сиян
ДЛЯ ПРОФЕССИОНАЛОВ

TCP/IP

3-е издание







Teaching Principles! Which Principles?

Jürg Gutknecht
ETH Zürich
September 2005





